using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.IO;

namespace Шрифт\_и\_начертание

{

public partial class Form1 : Form

{

String ИмяФайла; // Объявили переменную уровня формы

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

//-------------Кнопка Выход-------------------------------------------------------------

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

//-------------Действия на Form\_Load()------------------------------------------------

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

// textBox1.MultiLine=true; - Можно установить здесь

textBox1.Clear();

// textBox1.Size = new Size(260,100); - Можно так установить размер окна

//textBox1.Text = "Работаем с потоком";

button1.TabIndex = 0; // Установили фокус на кнопке "Открыть"

ИмяФайла = @"D:\Док1.txt";

}

//----------- Щелчок по кнопке "Открыть" ------------------------------------------

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{try

{//Создаем экземпляр класса StreamReader для чтения из файла (создаем поток со своим именем ДЛЯ ЧТЕНИЯ ИЗ ФАЙЛА)

var Читатель = new System.IO.StreamReader(ИмяФайла);

// Начинаем непосредственное чтение из файла

textBox1.Text = Читатель.ReadToEnd(); // будет прочитан весь файл

Читатель.Close(); // Закрытие файла

// Можно считать весь файл в многострочный текстовый массив

//var МассивСтрок=System.IO.File.ReadLines(ИмяФайла);

//

//listBox1.Items.Insert(МассивСтрок);

}

catch (System.IO.FileNotFoundException Ситуация)

{

MessageBox.Show(Ситуация.Message,"Ошибка",MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Exclamation);

}

catch (Exception Ошибка)

{

MessageBox.Show(Ошибка.Message + "\n" + " Другая системная ошибка ", "Ошибка", MessageBoxButtons.OK,MessageBoxIcon.Error);

}

}

//------------ Щелчок по кнопке "Сохранить" ----------------------------------------

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{//Создаем экземпляр класса StreamWriter (создаем поток со своим именем ДЛЯ ЗАПИСИ В ФАЙЛ)

var Писатель = new System.IO.StreamWriter(ИмяФайла, false);

Писатель.Write(textBox1.Text);

Писатель.Close();

// ЕСЛИ ФАЙЛ УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ, то можно весь текст записать в файл по-другому:

// System.IO.File.WriteAllText(@"D:\Док1.txt",textBox1.Text);

}

catch (Exception Исключение)

{

MessageBox.Show(Исключение.Message + "\n" + " Ошибка записи в файл ", "Ошибка", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

}

}

}

}